**Pro Flutter - Урок 3. Stateless виджеты**

Всем привет в прошлом видео мы изучили структуру приложения на Flutter и затронули тему виджетов. Как было ранее сказано у нас есть два типа: stateless и statefull виджеты. Если у вас был опыт работы с React, то они очень похожи на statefull и функциональные stateless компоненты. Также виджеты Flutter очень похожи на компоненты в React. Основная идея заключается в том, что вы создаете свой пользовательский интерфейс из виджетов. Виджеты описывают, как должен выглядеть их вид, учитывая их текущую конфигурацию и состояние.

1. Давайте перейдем к нашему приложению и откроем вкладку Flutter. Здесь мы можем наблюдать дерево виджетов, кликнув на один из них, мы легко перейдем к нему.

Давайте разберем, что такое stateless-виджеты. Stateless-виджеты - это виджеты, которые не имеют внутреннего состояния и зависят только от конфигурационных параметров и от родительских.

1. Давайте создадим наш первый stateless-виджет.

* Для этого удалим всё, сделаем импорт библиотеки *material.*
* Далее напишем функцию main – это точка входа в приложение. В ней вызовем метод *runApp* и передадим наш виджет под названием *SimpleWidget.*
* Создадим класс с именем *SimpleWidget*, который наследуется от stateless-виджета. Stateless виджет и statefull виджет наследуются от класса виджет. *Overnight* – это аннотация, которая означает, что метод переопределяет объявление метода в базовом классе, но его можно не указывать.
* Наследуя от класса stateless-виджет, нам необходимо переопределить метод *build*. Метод build принимает контекст, о нём мы поговорим попозже. Наш виджет будет возвращать один из самых простых виджетов во Flutter – это текст.
* Передадим в конструктор строку «Мой текст» и укажем направление текста слева направо. В некоторых примерах вы можете наблюдать операторы *new*. В последних версиях Dart оператор *new* можно не использовать.

Поздравляю, мы создали первый наш stateless виджет.

1. Давайте запустим наше приложение. Приложение запустилось, и мы видим наш текст «Мой текст», но очень плохо видим. Давайте, для лучшего отображения, обернем наш виджет-текст в контейнер и сделаем текст по центру, перезапустим. Так стало намного лучше.

* Давайте сделаем еще красивее и обернем наш *SimpleWidget* в еще один виджет, назовем его *ScreenWidget.* Для быстрого создания stateless виджетов, можно использовать сниппет STL из расширения *osam flutter snippets. М*ы будем использовать библиотеку компонентов *material design.* Главным в иерархии идет виджет-оформление, затем слой представления. Мы будем использовать *Scaffold,* на нем располагаются виджеты элементов и оформление. Он помогает легко реализовать такое представление как на изображении. Подробно о *Scaffold* мы поговорим в другом уроке.
* Передадим *Scaffold* в качестве параметров *AppBar* виджет с текстом, а в body передадим наш stateless компонент.
* Поменяем наш корневой виджет на созданный виджет и перезапустим наше приложение с помощью сочетаний клавиш *SHIFT + R* в командной строке. Так намного лучше.

На этом наш урок заканчивается. Подводя итоги, в этом видео мы узнали, что такое stateless виджеты и создали свой. В следующем уроке мы поговорим об изменяемых виджетах, то есть о виджетах с изменяемым внутренним состоянием.